

Feuille 2

Exercice 1

1. Démontrer que pour toute matrice S orthogonale indirecte, il existe un unique réel $\theta \in [0, 2\pi[$ de sorte que

$$S = S_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} \quad (1)$$

2. En déduire que $S_\theta u_{\theta/2} = u_{\theta/2}$ et $S_\theta u_{\theta/2+\pi/2} = -u_{\theta/2}$. S_θ est une symétrie orthogonale d'axe $\mathbb{R}u_{\theta/2}$
3. Déterminer la matrice de la rotation qui envoie le vecteur $(2, 4)$ sur le vecteur $(1 - \sqrt{3}, \sqrt{3} - 2)$
4. Déterminer la matrice de la symétrie orthogonale qui envoie le vecteur $(1, 0)$ sur le vecteur $\frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1)$
5. Déterminer la matrice de la projection orthogonale d'image $D := \{(x, y) : y = 0\}$

Exercice 2

1. Etant données deux droites vectorielles de vecteur directeur respectif \vec{u} et \vec{v} . On supposera que $\{\vec{u}, \vec{v}\}$ est une famille libre.

1. Donner l'expression vectorielle de la projection sur $Vect(\vec{u})$ parallèlement à $Vect(\vec{v})$ quand \vec{u}, \vec{v} sont respectivement les vecteurs de la base canonique \vec{e}_1, \vec{e}_2
2. Donner l'expression vectorielle de la projection sur $Vect(\vec{u})$ parallèlement à $Vect(\vec{v})$ dans le cas général.
3. Représenter graphiquement \vec{u}, \vec{v} et construire géométriquement $p(\vec{w})$ pour un vecteur \vec{w} . Vérifier géométriquement que p est bien linéaire.
4. On pose $\vec{u} = \vec{e}_1 + \vec{e}_2, \vec{v} = \vec{e}_1$. Donner la matrice de p dans la base canonique.
5. Montrer qu'il existe exactement deux symétries orthogonales S_1 et S_2 qui envoient $Vect(\vec{u})$ sur $Vect(\vec{v})$.
6. 2. Soit Δ_1 (resp. Δ_2) la droite invariante par S_1 (resp. S_2). Montrer que Δ_1 et Δ_2 sont orthogonales.

Exercice 3

On utilisera les notations de l'exercice 1 et on notera

$$R = R_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad (2)$$

1. Calculer l'inverse de S_θ puis calculer $S_\phi^{-1}R_\theta S_\phi$.

2. Calculer l'inverse de R_θ puis calculer $R_\phi^{-1}S_\theta R_\phi$.
3. En vous inspirant de la preuve vue en cours pour établir que $\langle Ru, Rv \rangle = \langle u, v \rangle$, en déduire que $\langle Su, Sv \rangle = \langle u, v \rangle$.
4. Montrer que pour tout $n \in \mathbb{N}^*$ il existe sous-groupe de $O^+(2)$ qui soit de cardinal n .
5. Trouver un sous-groupe de cardinal deux inclus dans $O(2)$ mais pas dans $O^+(2)$
6. Montrer que $O(2)$ n'est pas commutatif.
7. Montrer que pour tout $n \in \mathbb{N}^*$ il existe sous-groupe de G de $O(2)$ qui soit de cardinal $2n$ et tel que $G \not\subset O^+(2)$

Exercice 4

- a) Dans la base orthonormale canonique trouver l'expression de la matrice de la projection orthogonale S_1 autour de la droite vectorielle d'équation $\sqrt{3}x - y = 0$.
- b) Dans la base orthonormale canonique trouver l'expression de la matrice de la symétrie orthogonale S_1 autour de la droite vectorielle d'équation $\sqrt{3}x - y = 0$.
- b) On compose avec la symétrie orthogonale S_2 autour de la droite d'équation $x + \sqrt{3}y = 0$. Décrire l'isométrie $S_2 \circ S_1$ et calculer la matrice qui la représente dans la base canonique.
- c) Soit J l'application linéaire définie par $J(x, y) = (-y, x)$. Quelle application est représentée par la matrice $J \circ R_{\pi/3}$?
- d) Déterminer la matrice de la projection orthogonale sur la droite d'équation $x - y = 0$.

Exercice 5

On considère les applications de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2 suivantes :

$$F\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} \frac{4x+2y}{5} \\ \frac{2x+y}{5} \end{pmatrix}, \quad G\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3x+4y \\ 4x-3y \end{pmatrix}, \quad H\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 3x+4y \\ 4x-3y \end{pmatrix} \quad (3)$$

$$I\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} x+1 \\ y+2 \end{pmatrix}, \quad J\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} x-y \\ y+y \end{pmatrix} \quad (4)$$

Pour chacune de ces applications préciser lesquelles sont linéaires, lesquelles sont des isométries, et tentez de les reconnaître si possible (projections, symétries, rotations, translations, autres...)

Exercice 6

On considère

$$\mathcal{N} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & a \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, a \in \mathbb{R} \right\} \quad (5)$$

- 1 Montrer que \mathcal{N} est un sous-groupe des matrices inversibles $GL(2, \mathbb{R})$ pour le produit de matrices.
- 2 Montrer que \mathcal{N} est isomorphe au groupe additif des réels
(on rappelle qu'un isomorphisme $f : G \rightarrow H$ d'un groupe (G, \cdot) dans un groupe (H, \cdot) est une bijection telle que $f(g \cdot g') = f(g) \cdot f(g'), \forall g, g' \in G$).
- 3 Soit $v \in \mathbb{R}^2$; décrire $\mathcal{N} \cdot v := \{N \cdot v : N \in \mathcal{N}\}$ en fonction de v .
- 4 Montrer que les éléments de \mathcal{N} conservent la forme bilinéaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$ définie par

$$\left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \right\rangle = yy' \quad (6)$$

On considère

$$\mathcal{A} = \left\{ \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \frac{1}{\lambda} \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R}^* \right\} \quad (7)$$

4 Montrer que \mathcal{A} est un sous-groupe des matrices inversibles $GL(2, \mathbb{R})$ pour le produit de matrices.

5 Montrer que \mathcal{A} est isomorphe au groupe multiplicatif des réels non nuls.

6 Soit $v \in \mathbb{R}^2$; décrire $\mathcal{A}.v := \{A.v : A \in \mathcal{A}\}$ en fonction de v .

7 Montrer que $O^+(2)$ est isomorphe au groupe multiplicatif des complexes de module un.

8 Soit $v \in \mathbb{R}^2$; décrire $O^+(2).v := \{R.v : R \in O^+(2)\}$ en fonction de v .

Exercice 7

1. Étant données trois droites vectorielles de vecteur directeur respectif \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} . On supposera que $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\}$ est une famille libre.

1. donner l'expression vectorielle de la projection sur $Vect(\vec{u})$ parallèlement à $Vect(\vec{v}, \vec{w})$ quand $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ sont respectivement les vecteurs de la base canonique $\vec{e}_1 + \vec{e}_2, \vec{e}_1, \vec{e}_3$
2. donner l'expression vectorielle de la projection sur $Vect(\vec{v}, \vec{w})$ parallèlement à $Vect(\vec{u})$ quand $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ sont respectivement les vecteurs de la base canonique $\vec{e}_1 + \vec{e}_2, \vec{e}_1, \vec{e}_3$
3. donner l'expression vectorielle de la projection p_1 sur $Vect(\vec{u})$ parallèlement à $Vect(\vec{v}, \vec{w})$ dans le cas général.
4. donner l'expression vectorielle de la projection p_2 sur $Vect(\vec{u}, \vec{v})$ parallèlement à $Vect(\vec{w})$ dans le cas général.
5. On pose $\vec{u} = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 + \vec{e}_3, \vec{v} = \vec{e}_1 + \vec{e}_2, \vec{w} = \vec{e}_1$. Donner les matrices de p_1 et p_2 dans la base canonique.