

**Td 2 : Produit scalaire**

Algèbre

Semestre 4, 2021

**Exercice 1.** Dans  $E = \mathbb{R}^3$  muni de sa base canonique  $\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2, e_3)$ , on considère l'application  $b : E^2 \rightarrow \mathbb{R}$  définie par  $b((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)) = 2x_1y_1 + x_2y_2 - x_3y_3$ .

1. Justifier que  $b$  est une forme bilinéaire sur  $E$ .
2. Déterminer la matrice  $B$  représentant  $b$  dans la base  $\mathcal{B}_0$ .
3.  $b$  est-elle symétrique ? antisymétrique ? Déterminer la partie symétrique  $b_s$  et la partie antisymétrique  $b_a$  de  $b$ .
4. Déterminer le rang de  $b$ .

Mêmes questions avec  $b((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)) = x_1y_2 + x_2y_1 + x_2y_3 - x_3y_2 - 2x_3y_3$ .

**Exercice 2.** Soit  $b$  la forme bilinéaire sur  $E = \mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique  $\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2, e_3)$  est

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 4 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

1.  $b$  est-elle symétrique ? antisymétrique ? Quel est son rang ?
2. Pour toute paire  $(u, v) \in E^2$ , déterminer  $b(u, v)$ .
3. Justifier que la famille  $\mathcal{B} = (e_1 + e_2 + e_3, -e_1 + e_2 + e_3, e_1 + e_2 - e_3)$  est une base de  $E$ .
4. Déterminer de deux manières la matrice  $B'$  représentant  $b$  dans la base  $\mathcal{B}$ .
5. Notons  $b_s$  la partie symétrique de  $b$  et notons  $B_s$  sa matrice représentative dans la base  $\mathcal{B}_0$ . Déterminer  $B_s$ .
6. Soit  $f$  un endomorphisme de  $E$  dont on note  $A$  la matrice représentative dans la base  $\mathcal{B}_0$ . Montrer que  $B_s A$  est une matrice symétrique si et seulement si on a, pour tout  $(u, v) \in E^2$ ,  $b_s(u, f(v)) = b_s(f(u), v)$ .

**Exercice 3.** Dans  $E = \mathbb{R}_2[X]$ , l'espace vectoriel réel des polynômes de degré inférieur ou égal à 2, on considère l'application  $b : E^2 \rightarrow \mathbb{R}$  définie par  $b(P, Q) = \int_0^1 P(t)Q'(t)dt$ .

1. Justifier que  $b$  est une forme bilinéaire sur  $E$ .
2. Déterminer la matrice  $B$  de  $b$  dans la base canonique  $\mathcal{B}_0 = (1, X, X^2)$  de  $E$ .
3. Quel est le rang de  $b$  ?
4. On considère l'application  $b_1 : E^2 \rightarrow \mathbb{R}$  définie par  $b_1(P, Q) = \int_0^1 P'(t)Q(t)dt$  et  $B_1$  sa matrice représentative dans la base canonique. Quel est le lien entre  $b$  et  $b_1$  ? Déterminer la partie symétrique  $b_s$  et la partie antisymétrique  $b_a$  de  $b$ .
5. A-t-on  $b(P, P) \geq 0$  pour tout polynôme  $P$  ? A quelle condition a-t-on  $b(P, P) = 0$  ?

Mêmes questions avec  $b(P, Q) = \int_0^1 P(t)Q(1-t)dt$  et  $b_k(P, Q) = \sum_{k=0}^n P(k)Q(k)$  pour tout  $k \in \mathbb{N}^*$ .

**Exercice 4.** Dans  $E = M_2(\mathbb{R})$ , l'espace vectoriel réel des matrices réelles carrées d'ordre 2, on considère l'application  $b : E^2 \rightarrow \mathbb{R}$  définie par  $b(A, B) = \text{tr}({}^tAB)$ .

1. Prouver que  $b$  est une forme bilinéaire symétrique sur  $E$ .
2. Prouver que pour tout  $A \in E$ , on a  $b(A, A) \geq 0$  avec égalité si et seulement si  $A = O_2$ .
3. Donner la matrice représentative de  $b$  dans la base canonique  $\mathcal{B}_0 = (E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})$  de  $E$ .
4. En déduire le rang de  $b$ .

**Exercice 5.** Soit  $E = \mathbb{R}^3$  muni de sa base canonique  $\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2, e_3)$ . Soit  $\Phi : E \rightarrow \mathbb{R}$  l'application définie par  $\Phi((x_1, x_2, x_3)) = x_1^2 - 2x_1x_2 + 2x_2^2 + 4x_1x_3 - 6x_2x_3 + x_3^2$

1. Montrer que  $\Phi$  est une forme quadratique sur  $E$  et calculer la forme bilinéaire symétrique  $\varphi$  associée.
2. Réduire  $\Phi$  en utilisant la méthode de Gauss.
3. Réduire les formes quadratiques suivantes :  $x_1^2 - 2x_1x_2 + x_2^2 + 8x_2x_3$ ,  $x_1x_2 + x_1x_3 - 2x_1x_3$ .